

Art. 7 de la Ley Orgánica de Transparencia y Acceso a la Información Pública - LOTAIP					
g) Información total sobre el presupuesto anual que administra la institución, especificando ingresos, gastos, financiamiento y resultados operativos de conformidad con los clasificadores presupuestales, así como liquidación del presupuesto, especificando destinatarios de entrega de recursos públicos					
Monto total del presupuesto anual					
Tipo	Ingresos	Gastos	Financiamiento	Resultados operativos (% de gestión cumplida)	Link para descargar la cédula presupuestaria mensual a nivel de tipo de gasto
Corriente	2.481.951,80	1.629.461,97	Fondos Fiscales	65,65%	cédula presupuestaria junio
Inversión	10.711.176,94	8.455.560,81	Fondos Fiscales, Interno / Externo	78,94%	
<b>Total</b>	<b>13.193.128,74</b>	<b>10.085.022,78</b>		<b>76,44%</b>	
Monto total del presupuesto anual liquidado (ejercicio fiscal anterior)					
Tipo	Ingresos	Gastos	Financiamiento	Resultados operativos (% de gestión cumplida)	Link para descargar el presupuesto anual liquidado
Corriente	7.673.552,29	4.331.764,89	Fondos Fiscales	56,45%	<a href="#">presupuesto anual liquidado 2015</a>
Inversión	23.369.911,89	20.702.376,10	Fondos Fiscales, Interno / Externo	88,59%	
<b>Total</b>	<b>31.043.464,18</b>	<b>25.034.140,99</b>		<b>80,64%</b>	
Destinatario de entrega de recursos públicos					Link para descargar el listado de destinatarios de recursos públicos
					<a href="#">Destinatarios recursos públicos mensual</a>
FECHA ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:				31/08/2016	
PERIODICIDAD DE ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:				MENSUAL	
UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN - LITERAL g):				DIRECCIÓN FINANCIERA	
RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN DEL LITERAL g):				ECO. CARLOS PARRERO H.	
CORREO ELECTRÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:				<a href="mailto:cparrero@cotopaxi.gob.ec">cparrero@cotopaxi.gob.ec</a>	
NÚMERO TELEFÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:				(03) 280-0416 EXTENSIÓN 104	